

ANMELDUNG

zum 13. Kleinfeld-Fußballturnier am 11.06.2016

Vorname, Name:

Abteilung:

Telefon:

Ich melde folgende Mannschaft zum Kleinfeld-Fußballturnier auf der Sportanlage von Schwarz-Weiß 06, Stoffeler Kapellenweg in Düsseldorf an:

Name der Mannschaft

Mit meiner Unterschrift bestätigte ich, dass die oben genannte Mannschaft am Turniertag am Spielbetrieb teilnimmt und die Turnierbedingungen akzeptiert.

(Unterschrift)

Der BR hält sich eine Wichtung der Mannschaften vor.
Eine Kopie erhält der Einsender

Anmeldeschluss ist der 20. Mai 2016, 14:00 Uhr

Anlage: Spielerliste

13. Kleinfeld-Fußballturnier am 11.06.2016

Spielerliste

der Mannschaft: _____

Nr.	Spieler (Name, Vorname)	Abteilung
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Turnierbedingungen

Ausrichter/Veranstalter: Betriebsrat Vallourec Deutschland GmbH, Standort Rath

Gespielt wird auf der Platzanlage von Schwarz-Weiß 06, Stoffeler Kapellenweg. Die Zufahrt ist nur über die B326 Witzelstraße, Werstener Straße möglich bzw. Fußweg direkt von der Mitsubishi Electric HALLE.

Das Turnier beginnt am 11.06.2016 gegen 11:00 Uhr, im Anschluss an die Betriebsversammlung.

Jede Mannschaft hat vor Turnierbeginn eventuelle Änderungen der bereits abgegebenen Spielerliste der Turnierleitung mitzuteilen.

Spielberechtigt sind **nur** Belegschaftsmitglieder von VAD Rath.

Jede Mannschaft besteht aus mindestens 10 und maximal 14 Spielern, von denen sich 6 Feldspieler und ein Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Es kann „fliegend“ gewechselt werden.

Die Abseits- und die Rückspielregeln entfallen bei diesem Kleinfeld-Fußballturnier.

Die Anstoßzeiten und Spielzeiten der jeweiligen Spiele sind dem Turnierplan zu entnehmen.

Diese können sich während des Turnierverlaufs verschieben.

In der Zwischenrunde und im Finalspiel erfolgt bei einem Unentschieden direkt ein Elfmeterschießen. Jeweils 3 Elfmeter pro Mannschaft, danach abwechselnd im „K.O.-System“.

Das kleine Finale wird nur durch Elfmeterschießen entschieden (jeweils 3 Elfmeter pro Mannschaft).

Sollte eine Mannschaft zur angesetzten Spielzeit nicht spielbereit sein (weniger als 4 Spieler/kein Torwart), gilt das Spiel als verloren. Die spielbereite Mannschaft hat das Spiel mit 2:0 Toren gewonnen und es wird mit 3 Punkten bewertet.

Die Spiele werden von ausgebildeten Schiedsrichtern geleitet.

Jede Mannschaft muss in Spielbekleidung auflaufen.

Jede Mannschaft muss Wechseltrikots mitbringen.

Die erstgenannte Mannschaft hat das Vorschlagsrecht für die Spielbekleidung. Haben beide Mannschaften Trikots mit gleicher oder ähnlicher Farbe/Musterung, so muss die zweitgenannte Mannschaft das Trikot wechseln.

Erhält ein Spieler die gelbe Karte, so zählt diese nur für das jeweilige Spiel.

Erhält ein Spieler die gelb/rote Karte, ist er für das laufende Spiel gesperrt.

Erhält ein Spieler die rote Karte, wird er für das laufende und das folgende Spiel gesperrt.

Bei groben unsportlichen Verhalten behält sich die Turnierleitung, in Abstimmung mit den Schiedsrichtern, eine weitergehende Sperre vor.

Einsprüche während des Turniers sind direkt durch die Mannschaftsführung an die Turnierleitung zu stellen. Diese entscheidet umgehend über den Einspruch.

Turnierleitung: Karl-Heinz Schmidt
Klaus Hammer
Nicole Schermann

Wertungen

Spielwertung:

- | | |
|-------------------------|----------|
| ➤ Gewonnenes Spiel | 3 Punkte |
| ➤ Unentschiedenes Spiel | 1 Punkt |
| ➤ Verlorenes Spiel | 0 Punkte |

Wertung für den Tabellenstand:

1. Höchste Punktzahl
2. Höchste Tordifferenz
3. Anzahl der mehr erzielten Tore
4. Direkter Vergleich
5. Entscheidung durch Elfmeterschießen

Jede Mannschaft erkennt die Turnierbedingungen an.

Der Ausrichter/Veranstalter übernimmt **keine** Haftung gegenüber ihren Teilnehmern und ihren Gegenständen während der gesamten Veranstaltung.